**Anexo I**

Entrevista - Playtest Diversão/Vídeo

Curso - Design Digital

Aluno - Francisco Á. V. Damasceno - 473558

**Seção 1 - Diversão:**

1. Quão divertido foi o jogo para você, numa **escala de 1 a 10**?
   1. 10
2. Qual foi a **parte mais divertida** do jogo para você?
   1. A minha parte favorita foi a hora de entender as cartas e como elas se aplicavam dentro do contexto do jogo.
3. Você gostaria de **jogar** este jogo **novamente**? Por quê?
   1. Eu gostaria de jogar novamente, sim. Dada a minha experiência inicial do jogo, eu não consegui avançar tanto. Não consegui ter acesso às cartas especiais. E isso me deu vontade de jogar o jogo com uma maior duração.
4. **Onde** você jogou o jogo e quantas pessoas estavam ao redor? Isso afetou sua experiência?
   1. Eu joguei na sala do Inove, com minha adversária. Isso não afetou negativamente minha experiência do jogo. Gostei muito que a pessoa que estava contra mim estava aprendendo também. E as outras pessoas ao redor estavam interessadas.
5. Você teve a chance de usar suas **habilidades pessoais** durante o jogo? Pode compartilhar **um exemplo**?
   1. Eu não tenho tanta experiência em jogos de cartas. Mas pelo que tenho conhecimento de jogos de tabuleiro, foi muito legal.
6. Suas decisões afetaram significativamente o resultado do jogo? Conte sobre uma **decisão importante** que você tomou.
   1. Sim, pois minha decisão de parar ou continuar o jogo, mesmo sem ter usado nenhum poder das cartas especiais. Fizeram com que o jogo acabasse mais rápido e eu pude segurar a vitória por um bom tempo.
7. Qual foi sua **estratégia favorita** ao jogar? O jogo permitiu diferentes estratégias? Você se adaptou durante o jogo?
   1. A minha estratégia favorita foi sempre agregar valor à mesma categoria de cartas, naquele tipo de investimentos. Eu me adaptei bem durante o jogo, e a explicação do vídeo e a assistência pessoal que estava lá, fez com que a minha experiência do jogo fosse muito boa.
8. Houve algum **momento específico** durante o jogo que você considera **memorável**? Pode compartilhar essa experiência?
   1. Acho que a parte ganhar não conta. Mas o começo da primeira rodada, quando a gente estava começando a entender as cartas. Então foi o começo de tudo, pegar as cartas, as regras. O poder das cartas especiais, por exemplo.